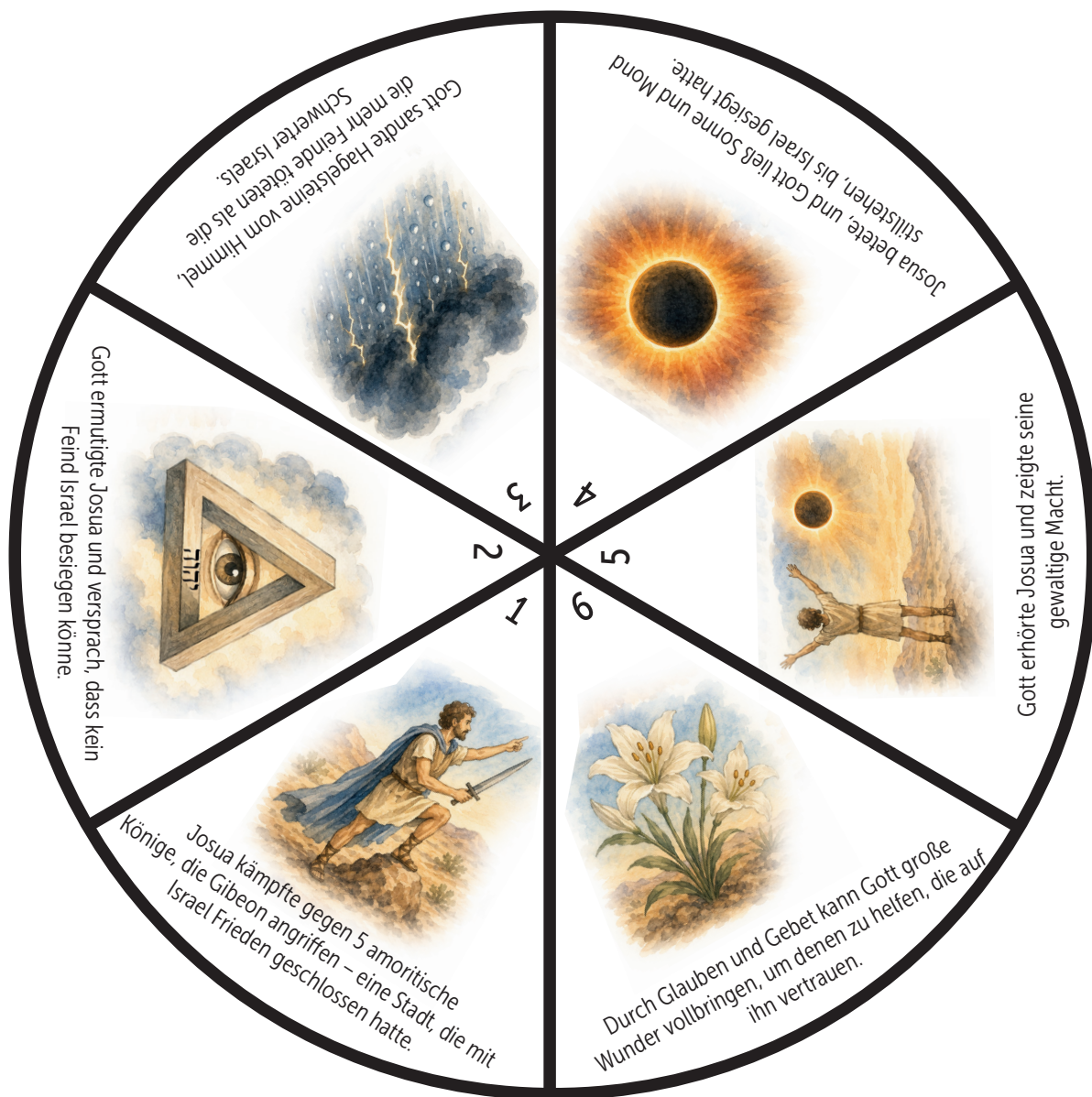
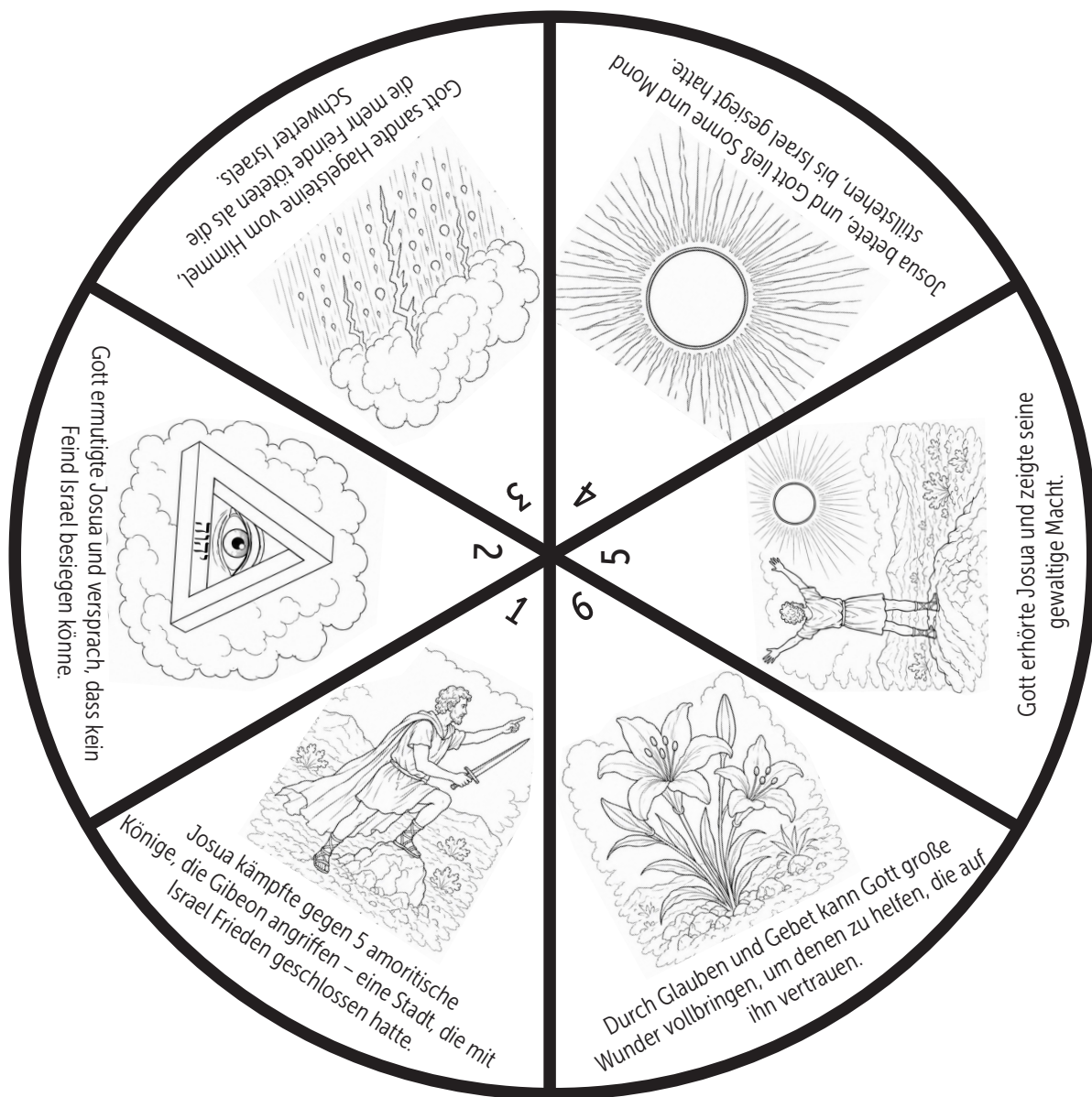




Sonne, steh still!
Josua 10







Beschreibung - Drehscheibe Josua

Drehscheiben sind im Unterricht ein vielseitig einsetzbares, haptisches und interaktives Lernmedium. Sie eignen sich besonders gut für die Grundschule und die Sekundarstufe I, um **zyklische Abläufe darzustellen, Informationen spielerisch abzufragen oder als Merkhilfe zu dienen**.

In dieser Datei findest du eine Bastelvorlage zur Erstellung einer Drehscheibe, mit der die Erzählung von Josua dargestellt wird und die hervorragend als visuelle Merkhilfe genutzt werden kann.

Eine Version erhältst du in schwarz-weiß, die andere in bunt.

Du kannst die Drehscheibe entweder zwischendurch oder erst am Ende der Einheit als künstlerischen Abschluss basteln lassen. :)

Schneide die **beiden Vorlagen aus – einer Scheibe fehlt ein Tortenstück, die andere ist kreisrund** (sorgfältig entlang der Außenlinien ausschneiden)

Achtung: Schneide nicht bis ganz zur Mitte durch, sonst reißt das Mittelloch später aus!

Bei der Schwarz-Weiß-Version bemale und beschrifte beide Scheiben, solange sie noch flach vor dir liegen.

Stich mit einer Nadel, der Scherenspitze oder einem spitzen Bleistift vorsichtig jeweils ein **kleines Loch in die Mitte** beider Kreise. Lass dir dabei von einem Erwachsenen helfen.

Optionaler Langlebigkeits-Tipp: Vorher beide Scheiben einlaminieren. Klebe jeweils einen Lochverstärker auf die Vorder- und Rückseite der Löcher.

Lege die **obere Scheibe passgenau auf die untere Scheibe**, sodass die beiden Mittellöcher übereinanderliegen.

Stecke die Tellerkopfklammer von **oben nach unten** durch beide Löcher.

Drehe die Drehscheibe um und **biege die beiden Metallbeine** der Klammer flach auseinander. *Drücke sie nicht zu fest an, damit sich die Scheiben noch leicht gegeneinander drehen lassen.*