

Spiel-Anleitung

Schneide die Karten mit den Aufgaben aus und lege sie beim Spielen auf einen Stapel. Der Spieler, der auf ein Feld mit dem Zeichen des Fisches kommt, nimmt eine Karte. Diese Aufgabe muss er erfüllen.

In die leeren Karten kannst du weitere lustige Aufgaben schreiben.

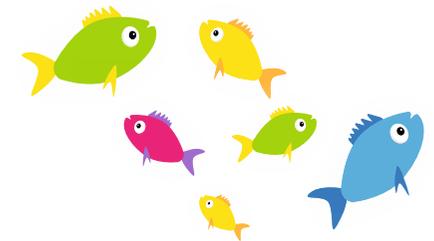
Damit die Kärtchen länger schön aussehen, können sie vorher laminiert werden. Frag einen Erwachsenen, ob er das für dich macht.

KOMPETENZ 1

Hurra! Endlich Ferien

Würfelspiel

Aufgaben-Kärtchen



<p>Jeder deiner Mitspieler darf dir sagen, warum du etwas ganz Besonderes bist und was ihm an dir gefällt.</p> 	<p>Erzähle einen Witz.</p> 
<p>Du darfst einem deiner Mitspieler erlauben, sechs Felder nach vor zu rücken.</p> 	<p>Schicke den Mitspieler, der am weitesten hinten ist, auf das Feld, das vor jenem ist, auf dem du jetzt stehst.</p> 
<p>Erzähle einen Traum, den du dir gemerkt hast.</p> 	<p>Verrate, wohin du gerne in den Urlaub fahren möchtest.</p> 
<p>Nenne einen guten Vorsatz für die Ferien.</p> <p><i>Zum Beispiel: „Ich will Mama beim Blumengießen helfen.“</i></p> 	<p>Nenne fünf Dinge, die du in den Koffer packst, wenn du in den Urlaub fährst.</p> 
<p>Sprich den Namen eines Mitspielers rückwärts.</p> 	<p>Beschreibe ein Tier, ohne seinen Namen zu nennen. Wer es als Erster errät, darf fünf Felder vorrücken.</p> 
<p>Verrate dein Lieblingsgericht.</p> 	<p>Wer als Erster deine Lieblingsfarbe errät, darf drei Felder vorrücken.</p> 



<p>Erzähle den anderen ein schönes Erlebnis aus deinem Leben.</p> 	<p>Alle singen jetzt gemeinsam ein Lied.</p> 
<p>Verrate den anderen dein Lieblingsgebet.</p> 	<p>Nenne eine Eigenschaft, die dir bei einem Freund wichtig sind.</p> <p><i>Zum Beispiel: „... dass er ehrlich ist.“</i></p> 
<p>Du kannst dir von einem Mitspieler wünschen, dass er eine Tierstimme nachmacht.</p> 	<p>Nenne den Namen einer Person, die in der Bibel vorkommt.</p> 
<p>Verrate den anderen, was du am liebsten in deiner Freizeit machst.</p> 	<p>Hast du ein Lieblingsbuch (oder eine Lieblingsgeschichte)? Verrate den anderen, wie es (sie) heißt.</p> 
<p>Erzähle, worüber du dich heute gefreut hast.</p> <p><i>Zum Beispiel: „... dass ich einen Schmetterling gesehen habe.“</i></p> 	<p>Nenne einen Grund, warum du gerne in die Schule gehst.</p> 
<p>Nenne eine Möglichkeit, wie du zum Schutz der Umwelt beitragen kannst.</p> <p><i>Zum Beispiel: „... mit dem Fahrrad statt mit dem Auto fahren.“</i></p> 	<p>Verrate deine Lieblingsfernsehsendung.</p> 

Was macht für dich die
Ferienzeit besonders schön?

Zum Beispiel: „ ... dass ich
morgens länger schlafen kann.“



Nenne einen Mädchen-Vornamen
und einen Buben-Vornamen, die
du besonders schön findest.



Buchstabiere das Wort
REGENBOGEN von hinten.
Wenn du keinen Fehler machst,
darfst du noch einmal
würfeln.



Verrate den anderen, was du dir
von Gott besonders wünschst.

Zum Beispiel: „ ... dass er meine
Familie beschützt.“



Einer deiner Mitspieler sagt einen
Buchstaben. Du musst drei Dinge
aufzählen, die mit diesem
Buchstaben anfangen.

Die Buchstaben X, Y und C sind ausgenommen.



Nenne eine Erfindung, die
du besonders gut findest.

Zum Beispiel: Fahrrad,
Schwimmflügel, Telefon,
Kühlschrank, Uhr ...



Welche Stadt der Welt
würdest du gerne
besuchen?



Sprich den Satz „*Fischers Fritz
fischt frische Fische*“ so schnell
du kannst, ohne dabei
einen Fehler zu machen.



Schau einem deiner Mitspieler
so lange tief und ernst in die
Augen, bis einer von euch
lachen muss.



Du darfst einen deiner
Mitspieler kitzeln.



Welches ist dein Lieblings-
instrument?



Verrate etwas, was du
besonders gut kannst.

Zum Beispiel: pfeifen, rechnen,
schwimmen, Witze erzählen...



In diese Kärtchen kannst du
Aufgaben schreiben, die dir
zu diesem Spiel noch einfallen.



